

## **Proyecto de Resolución**

### **La Honorable Cámara de Diputados de la Nación**

#### **RESUELVE**

Declarar de interés de esta H. Cámara la actividad realizada por la **Asociación de Desarrolladores de Videojuegos Argentinos (ADVA)** en su calidad de exponente de una industria cultural de gran potencial, que trabaja para promover el crecimiento del entretenimiento digital e interactivo producido en la argentina.

**Diputada Nacional Kelly Olmos**

**Diputado Carlos Daniel Castagneto**

**Diputada Nacional Lucía Cámpora**

## FUNDAMENTOS

Sr. presidente:

Fundada en 2004, la **Asociación de Desarrolladores de Videojuegos Argentinos (ADVA)** es una organización sin fines de lucro compuesta por desarrolladores de videojuegos que trabajan para promover el crecimiento del entretenimiento digital e interactivo producido en Argentina.

ADVA es una institución intermedia, que articula acciones entre emprendedores dedicados al desarrollo de videojuegos y el sector público, el sector privado y la academia, impulsando y potenciando el desarrollo de la industria local de videojuegos.

Son Miembros fundadores de la Federación Latinoamericana de Videojuegos y representan a más de 140 emprendimientos del país. Entre sus acciones se destacan las de formación, internacionalización, federalización, y visibilización del sector y la organización de la Exposición de Videojuegos Argentina (EVA). Estas líneas de trabajo se enmarcan dentro de los objetivos de la Asociación, entre los cuales se encuentran:

- Internacionalizar el mercado mediante el armado de misiones comerciales y agenda con nuevos destinos comerciales.
- Visibilizar la industria local a través de acciones en eventos, y con prensa local e internacional.

- Profesionalizar programas de formación con foco en emprendedurismo, y creación de empresas.
- Promover la atracción de inversiones internacionales y el posicionamiento de IPs producidas en el país en mercados internacionales.
- Federalizar a través de programas a medida que respondan a las necesidades y el estadio de cada provincia.

Entre sus representados se encuentran diferentes emprendimientos desarrolladores de videojuegos independientes, empresas de *outsourcing* (arte, programación, *game design*, *porting*, *quality assurance –QA–*, etc.), *Co-Development* y especialistas en desarrollo de IPs (AA and AAA), incubadoras, prestadores de servicios (localización, PR & marketing, legal, etc.) e instituciones educativas.

ADVA cuenta con diferentes categorías de socios. Estas son: Adherentes y Activos. Dentro de esta última categoría incluye estudiantes, unipersonales, micro, hasta grandes empresas nacionales e internacionales.

En estos 20 años de desenvolvimiento en nuestro país, podemos destacar los siguientes videojuegos argentinos:

- Argentum (Pablo Márquez/Fernando Testa)
- Arranger: A Role-Puzzling Adventure (Furniture & Mattress)
- Blue Fire (Robi Studios)
- Bola (Three Melons)
- Fútbol Deluxe (Santiago Siri)
- Juanito Arcade Mayhem (Game Ever)
- MADISON (Bloodious Games)

- Malvinas 2032 (Javier Otaegui)
- Mundo Gaturro (QB9)
- Nave (Videogamo)
- Okhlos (Coffee Powered Machine)
- Per Áspera (Tlön Industries)
- Preguntados (Etermax)
- Quantum League (Nimble Giant Entertainment)
- Regnum Online (NGD Studios)
- Running Fred (Dedalord)
- Scratches (Nucleosys)
- Storyteller (Daniel Benmergui)
- Thunder Ray (Purple Tree)
- Unusual Findings (Epic Llama)

Por todo lo expuesto y considerando el gran aporte que la **Asociación de Desarrolladores de Videojuegos Argentinos (ADVA)** realiza para el progreso de las industrias culturales argentinas, solicito a mis pares el acompañamiento del presente proyecto de resolución.

**Diputada Nacional Kelly Olmos**

**Diputado Carlos Daniel Castagneto**

**Diputada Nacional Lucía Cámpora**