



H. Cámara de Diputados de la Nación

PROYECTO DE DECLARACIÓN

La Honorable Cámara de Diputados de la Nación

DECLARA:

Declarar de interés de esta Honorable Cámara de Diputados el juego de mesa “Antártida Argentina: Misión Soberana”, creado por la editorial El Equipo Azul de la ciudad de Paraná, provincia de Entre Ríos, por su aporte a la educación, la difusión de la soberanía nacional y el desarrollo de habilidades cognitivas. Asimismo, destacar que el mencionado juego fue presentado en la Base Marambio en marzo de 2026.

Blanca Osuna
Jorge Neri Araujo Hernández
Paulo Agustín Tita
Agustina Propato
Nancy Sand
Pablo Yedlin
Kelly Olmos



H. Cámara de Diputados de la Nación

FUNDAMENTOS

Sr. Presidente:

Es de mi beneplácito presentar la declaración de interés “Antártida Argentina: misión soberana”, una propuesta lúdica surgida en la editorial entrerriana El Equipo Azul. Los juegos de esta editorial abordan el universo natural, cultural e histórico de nuestro país, centrándose en el cuidado del ambiente y la perspectiva de género. El trabajo visual de artistas regionales y la fabricación por emprendedores locales completan estos juegos.

Es importante señalar que el juego de mesa “Malvinas Argentinas”, realizado por la misma editorial fue Declarado de Interés por la Honorable Cámara de Diputados de la Nación en octubre de 2024.

El Equipo Azul es una editorial de juegos de mesa de la ciudad de Paraná, provincia de Entre Ríos, fundada por Iván Taylor en 2019. La editorial define sus publicaciones a través de tres líneas temáticas: Ambiente natural, Juegos literarios y Cultura y Soberanía. Los juegos destacan de la producción de juegos tradicionales al realizar una selección de temas específicos, intentando crear un aporte que impulse a su difusión y conocimiento.

Durante el año 2023, Iván Taylor fue becado para cursar la primera Diplomatura en Malvinas, Atlántico Sur y Antártida dictada por la UBA en colaboración con la Red Argentina de Profesionales para la Política Exterior, en la que junto a su equipo realizaron una investigación acerca del estado del arte de propuestas lúdicas pedagógicas en torno a la Causa Malvinas. En base a los tres criterios tenidos en cuenta (que sea un juego original, que cuente con registro documentable, que cuente con sello editorial) no se hallaron juegos en nuestro país con tan importante temática, mientras que en el mundo encontraron 17 títulos, la mayoría británicos. Esto los impulsó a crear “Malvinas, el juego” que aborda la Causa Malvinas desde la historia, la fauna, la flora nativa, los recursos naturales y la posibilidad de imaginar cómo serán las Malvinas cuando nuestro país nuevamente recupere la soberanía que le corresponde. A su vez, el desarrollo de ese proyecto los llevó a investigar y crear un juego sobre Antártida Argentina, sumando al equipo a Ivanna Perrando Schaller, fotógrafa documentalista de la ciudad de Río Gallegos (Santa Cruz).

Un juego de mesa proporciona una forma interactiva y divertida de educar a las personas sobre la importancia de la Antártida y el trabajo que realizan las FF.AA. y los científicos argentinos en



H. Cámara de Diputados de la Nación

esta región. A través del juego, se pueden transmitir conocimientos sobre la geografía, la ecología, la investigación científica y los desafíos que enfrentan en este entorno extremo.

La colaboración entre las FF.AA. y los científicos es esencial en la Antártida para garantizar la seguridad, el apoyo logístico y la realización de investigaciones. Un juego de mesa que refleje esta colaboración fomenta la comprensión de la importancia del trabajo en equipo y la coordinación de esfuerzos para lograr objetivos comunes.

La presencia y las actividades de Argentina en la Antártida son parte fundamental de su política exterior y de su afirmación de soberanía en la región. Un juego de mesa que destaque el papel de las FF.AA. en la protección y defensa de los intereses argentinos en la Antártida ayuda a fortalecer el conocimiento y el compromiso con la soberanía nacional en este territorio estratégico.

Los juegos de mesa ayudan a desarrollar una variedad de habilidades cognitivas y sociales, como la resolución de problemas, la toma de decisiones, la comunicación y el trabajo en equipo. Al simular situaciones y desafíos reales que enfrentan nuestras FF.AA. y los científicos en la Antártida, el juego ayuda a los jugadores a mejorar estas habilidades de manera práctica y divertida. En resumen, un juego de mesa que simula el trabajo conjunto de las fuerzas armadas argentinas con los científicos en la Antártida es una herramienta educativa poderosa para aumentar la conciencia pública, promover el trabajo en equipo, resaltar la soberanía nacional y desarrollar habilidades relevantes.

Al jugar el juego, las personas aprenden sobre la importancia de la Antártida en el equilibrio ambiental global, incluida su influencia en el clima y la biodiversidad marina. Esto promueve una mayor conciencia sobre la importancia de proteger y conservar este ecosistema único.

El juego puede incluir información sobre las investigaciones científicas que se realizan en la Antártida, así como sobre la tecnología utilizada para estudiar y monitorear el medio ambiente antártico. Esto puede despertar el interés en campos como la oceanografía, la climatología y la biología marina.

Al conocer las actividades de los científicos y las FF.AA. en la Antártida, la población continental puede desarrollar un mayor respeto y aprecio por el arduo trabajo realizado en condiciones extremas para avanzar en el conocimiento científico y proteger los intereses nacionales en la región.



H. Cámara de Diputados de la Nación

La Antártida es un territorio estratégico para Argentina, y el conocimiento de las actividades argentinas en la región puede fortalecer el sentimiento de pertenencia y orgullo nacional. El juego puede resaltar la soberanía argentina en la Antártida y la importancia de su presencia en este continente.

Un juego de mesa diseñado para ser jugado por personas de diferentes edades fomenta la interacción intergeneracional y el trabajo en equipo. Además, al enfrentarse a desafíos y resolver problemas en el juego, los jugadores pueden desarrollar habilidades de colaboración y pensamiento crítico.

Blanca Osuna
Jorge Neri Araujo Hernández
Paulo Agustín Tita
Agustina Propato
Nancy Sand
Pablo Yedlin
Kelly Olmos