

## **Proyecto de Resolución**

### **La Honorable Cámara de Diputados de la Nación**

#### **RESUELVE**

Declarar de interés de esta H. Cámara el evento **Indie Dev Argentina (IDA)**, celebrado anualmente para desarrolladores de videojuegos como el principal espacio de interacción para la formación de estudiantes de carreras afines, articulación y fomento de la industria.

**Diputada Nacional Kelly Olmos**

## FUNDAMENTOS

Sr. presidente:

El presente proyecto de resolución tiene por objeto declarar de interés de esta Honorable Cámara de Diputados de la Nación la realización del evento de carácter anual **Indie Dev Argentina (IDA)**. Este encuentro está diseñado para la comunidad de desarrolladores independientes de videojuegos con el propósito de conectar a nuevos talentos, estudiantes y perfiles principiantes con figuras consagradas de la industria, permitiendo el intercambio de conocimientos críticos para la profesionalización del sector. La iniciativa cuenta con el respaldo institucional del Observatorio de Culturas Políticas y Políticas Culturales (OCPPC) del Centro Cultural de la Cooperación Floreal Gorini (CCC) y el Laboratorio de Videojuegos de la Carrera de Ciencias de la Comunicación de la Universidad de Buenos Aires (UBA).

En la actualidad, la industria del videojuego es uno de los sectores creativos con mayor potencial exportador del país. A fin de apuntalar esa capacidad, **IDA** fomenta el networking entre estudiantes, profesionales consolidados, mentores, empresas, editores (publishers) y creadores de contenido, fortaleciendo la cadena de valor de la industria.

La organización del evento está a cargo de *Press Over*, un medio reconocido, especializado en la materia con foco en Latinoamérica. La relevancia técnica y pedagógica de **IDA** se fundamenta en dos pilares. En primer lugar, asegura una capacitación de alto nivel: el programa incluye múltiples conferencias a cargo de especialistas locales e internacionales, con la participación destacada de colectivos precursores como *Women in Games* y otras comunidades locales vinculadas a distintos motores de desarrollo. Las reuniones estimulan el valor de la innovación y el testeo, con un espacio de exposición destacado para videojuegos locales en proceso de desarrollo. Esto permite que el público en general y pares de la industria, realicen pruebas directas, brindando el feedback necesario para la prueba y análisis de los productos antes de su salida al mercado.

Por último, cabe destacar que, con el propósito de validar y potenciar la innovación, **IDA** realiza una entrega de premios con una docena de categorías dirigidas a reconocer el mérito. De este modo, al tiempo que se destacan las mejores obras en exposición, se incentiva la calidad y la competitividad en la producción local. En el año 2024, la edición fundacional del evento reunió a más de 1.500 asistentes, en el 2025 esa cifra aumentó un 30%, y para el 2026 se espera otro incremento significativo que reafirme el rol estratégico de este evento en la agenda cultural y productiva nacional.

Por todo lo expuesto, entendiendo que los videojuegos representan una síntesis de tecnología, arte y narrativa, con un impacto directo en la generación de empleo joven y calificado, resulta adecuado declarar a **IDA** como una iniciativa de interés de esta Honorable Cámara de Diputados de la Nación, por lo que solicito a mis pares la aprobación del presente proyecto de resolución.

**Diputada Nacional Kelly Olmos**